

# 附錄一

## 各表所列藥物學參數說明

### 二室體模式(Two compartment model)

A : 藥物在中央室之濃度( $\mu\text{g}/\text{ml}$ )

B : 藥物在組織之濃度( $\mu\text{g}/\text{ml}$ )

ALPHA( $\alpha$ ) : 藥物之分佈速率常數( $\text{min}^{-1}$ )

BETA( $\beta$ ) : 藥物之末端排除速率常數( $\text{min}^{-1}$ )

$K_{10}$  : 藥物在中央室之排除速率常數( $\text{min}^{-1}$ )

$K_{12}$  : 藥物在中央室向組織移行之速率常數( $\text{min}^{-1}$ )

$K_{21}$  : 藥物從組織向中央室移行之速率常數( $\text{min}^{-1}$ )

ALPHA-HL( $T_{1/2\alpha}$ ) : 藥物之分佈半衰期(min)

BETA-HL( $T_{1/2\beta}$ ) : 藥物之末端排除半衰期(min)

$K_{10}$ -HL : 藥物在中央室之排除半衰期(min)

$K_{12}$ -HL : 藥物從中央室向組織移行之半衰期即藥物分佈半衰期(min)

$K_{21}$ -HL : 藥物從組織向中央室移行之半衰期即藥物排除半衰期(min)

AUC : 血中藥物濃度對時間曲線下面積( $\mu\text{g} \cdot \text{min}/\text{ml}$ )

VOLUME : 藥物在中央室之擬似分佈體積(L)

$VD_{SS}$  : 體內藥物分佈達穩定狀態之分佈體積(L)

CL : 藥物之清除率(L/min)

$C_{max}$  : 血中藥物最高濃度( $\mu\text{g}/\text{ml}$ )

相關公式：二室體模式(I.V.)

$$Cp = Ae^{-\mathbf{a}t} + Be^{-\mathbf{b}t}$$

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = K_{10} + K_{12} + K_{21}$$

$$\mathbf{ab} = K_{10} \times K_{21}$$

$$T_{1/2a} = 0.693 / \mathbf{a}$$

$$T_{1/2b} = 0.693 / \mathbf{b}$$

$$CL = K_{10} \times Vp$$

$$VD_{ss} = V (1 + K_{12} / K_{21})$$

非分室體模式(Non-compartment Model)

AUC<sub>total</sub>：血中藥物濃度對時間曲線，時間從 0 到無限大之曲線下面積( $\mu\text{g} \cdot \text{min}/\text{ml}$ )

AUC<sub>part</sub>：血中藥物濃度對時間曲線，時間從 0 到最後抽血點之曲線下面積( $\mu\text{g} \cdot \text{min}/\text{ml}$ )

MRT：藥物之平均滯留時間(min)

CL：藥物之清除率(L/min)

LAMBDA-Z( $\lambda$ -Z)：藥物之末端排除速率常數( $\text{min}^{-1}$ )

T<sub>1/2</sub>：藥物之末端排除半衰期 ( min )

V<sub>D</sub>：體內藥物分佈達穩定狀態之分佈體積(L)

相關公式：非分室模式

$$AUC = \int_0^\infty Cpdt$$

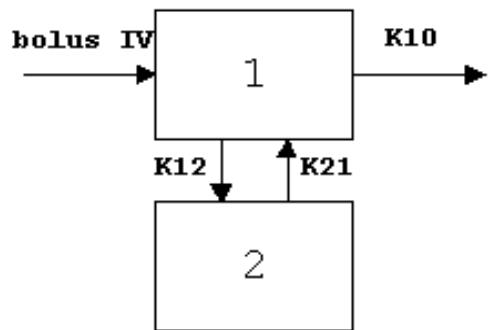
$$MRT = \frac{\int_0^\infty t x Cpdt}{\int_0^\infty C_\infty dt} = AUMC / AUC$$

生體可用率計算公式：

$$\text{絕對生體可用率 } (F) = \frac{AUC_{0-\infty ORAL}/DOSE_{ORAL}}{AUC_{0-\infty I.V.(M)}/DOSE_{I.V.(M)}}$$

## 附錄二

MODEL 8. 2 compartment IV-Bolus, macro-constants, no lag time,  
1st order elimination



$$C(T) = A \cdot \exp(-\text{ALPHA} \cdot T) + B \cdot \exp(-\text{BETA} \cdot T)$$

Estimated parameters: (1) A

(2) B

(3) ALPHA

(4) BETA

MODEL 13. 2 compartment 1st Order, macro-constants, no lag  
time, 1st order elimination

